

# Agile werken bij Onderwijs Innovatie

*Versnellen met  
zichtbaar resultaat*

**1 november 2023**

Opleiding Technische Bedrijfskunde – Instituut voor Design & Engineering – Hogeschool Utrecht

*Joost Koevoets en Aleid van der Schrier*



# Leuk dat je er bent 😊

Programma | Opwarmer | Praktijkvoorbeeld | Zelf aan de slag | Afsluiting

- Opwarmer – Vliegtuig vouwen – 5 min
- Praktijkvoorbeeld – Agile werken bij HU Technische Bedrijfskunde – 10 min
- Zelf aan de slag – Sprint ‘1<sup>e</sup> schooldag’ – 20 min
- Afsluiting – w.w.w. – 10 min

# Vliegtuig vouwen

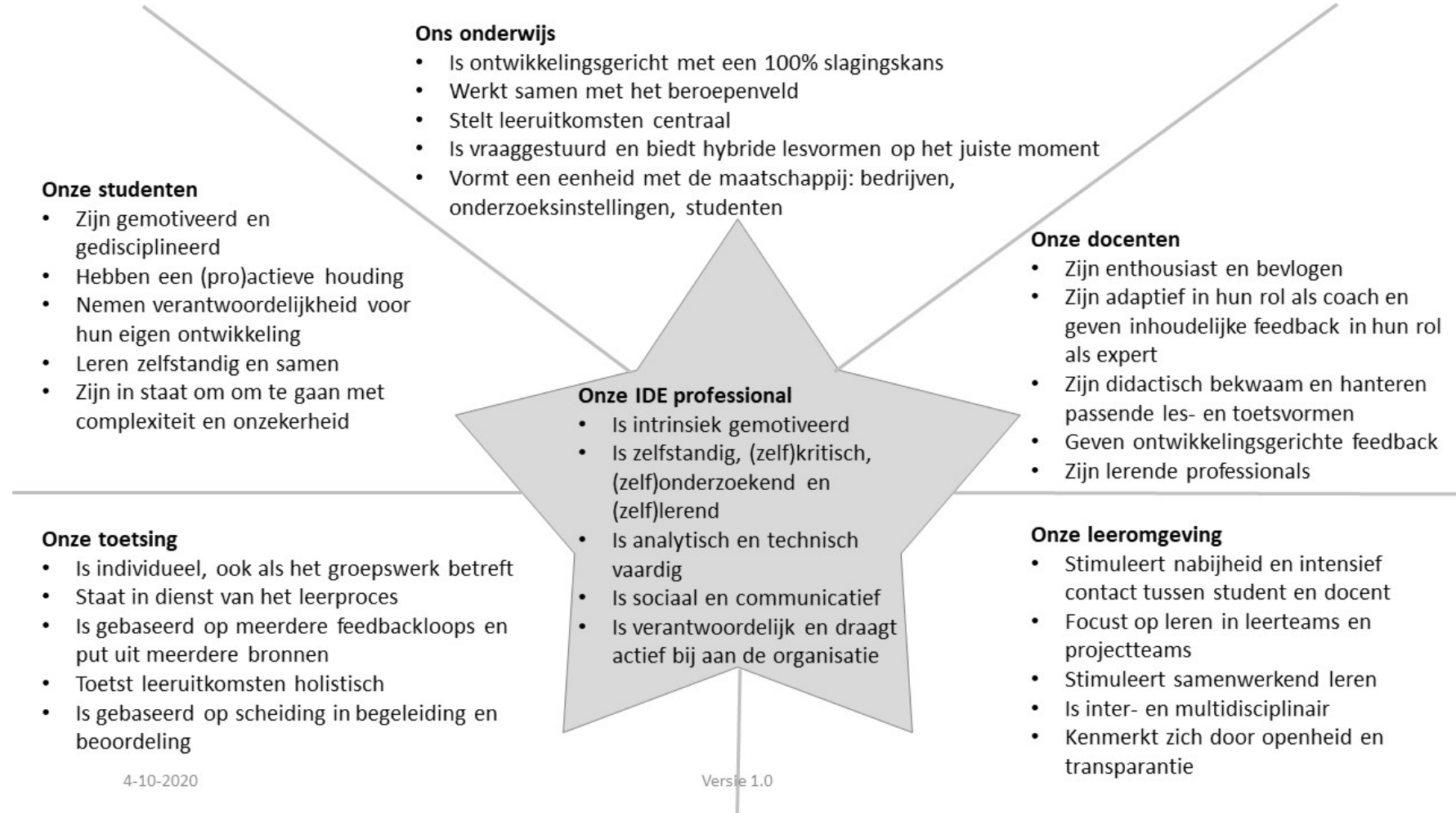
Programma | **Opwarmer** | Praktijkvoorbeeld | Zelf aan de slag | Afsluiting

- Opdracht
  - Vorm teams van 3 personen
  - Maak in 3 minuten een papieren vliegtuig
  
- Review
  - Laat vliegtuig vliegen
  - Hoe ging de 'test'? Welke feedback heb je opgehaald?
  
- Retro
  - Hoe ging de samenwerking in het team?

# Product Visie

*Concretiseren positieve verandering die onderwijsinnovatie brengt*

**DREAM**



4-10-2020

Versie 1.0

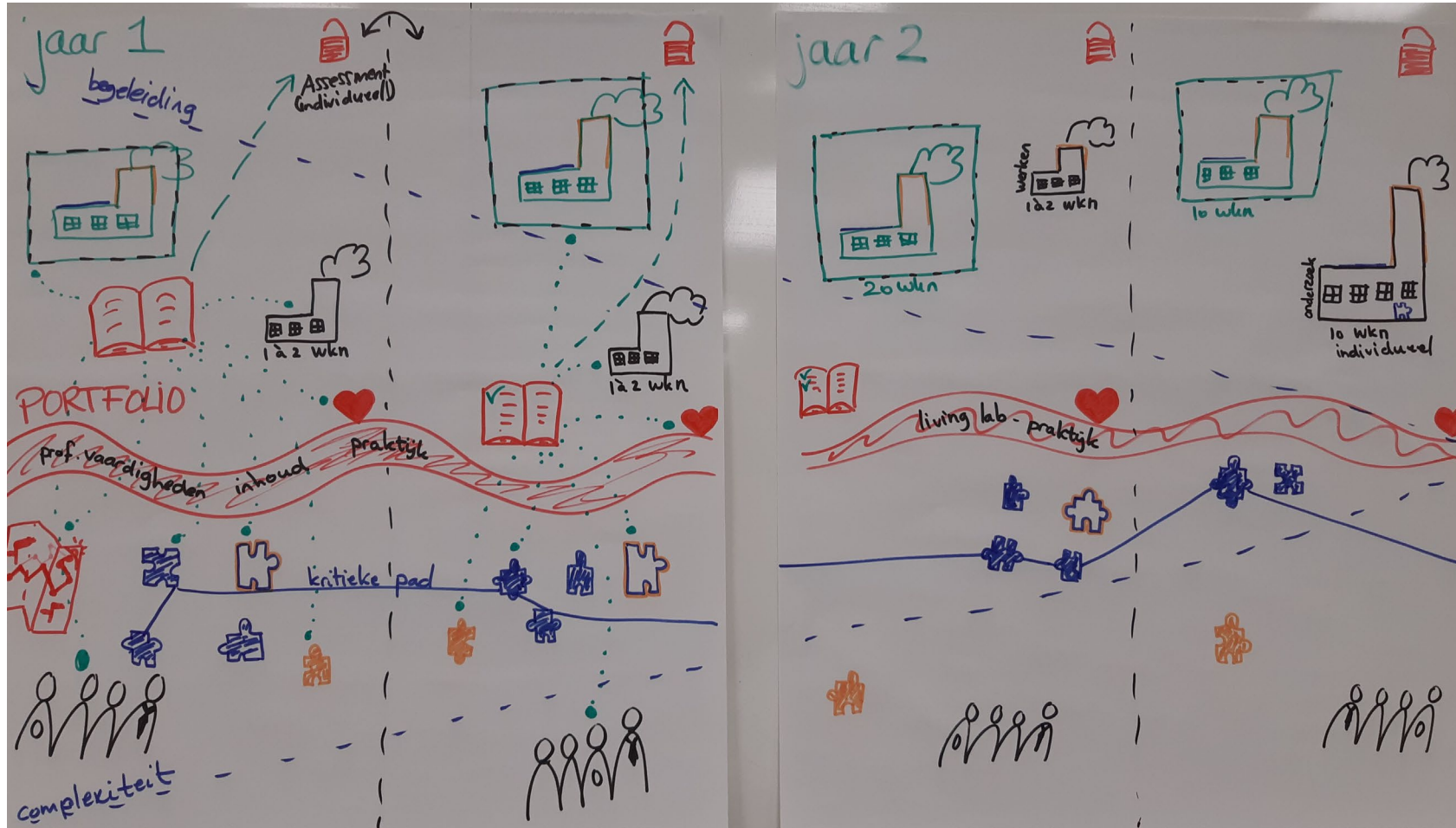


Maart 2020 – November 2020

# Design Thinking

*Snel tot ideeën komen en die testen bij stakeholders*

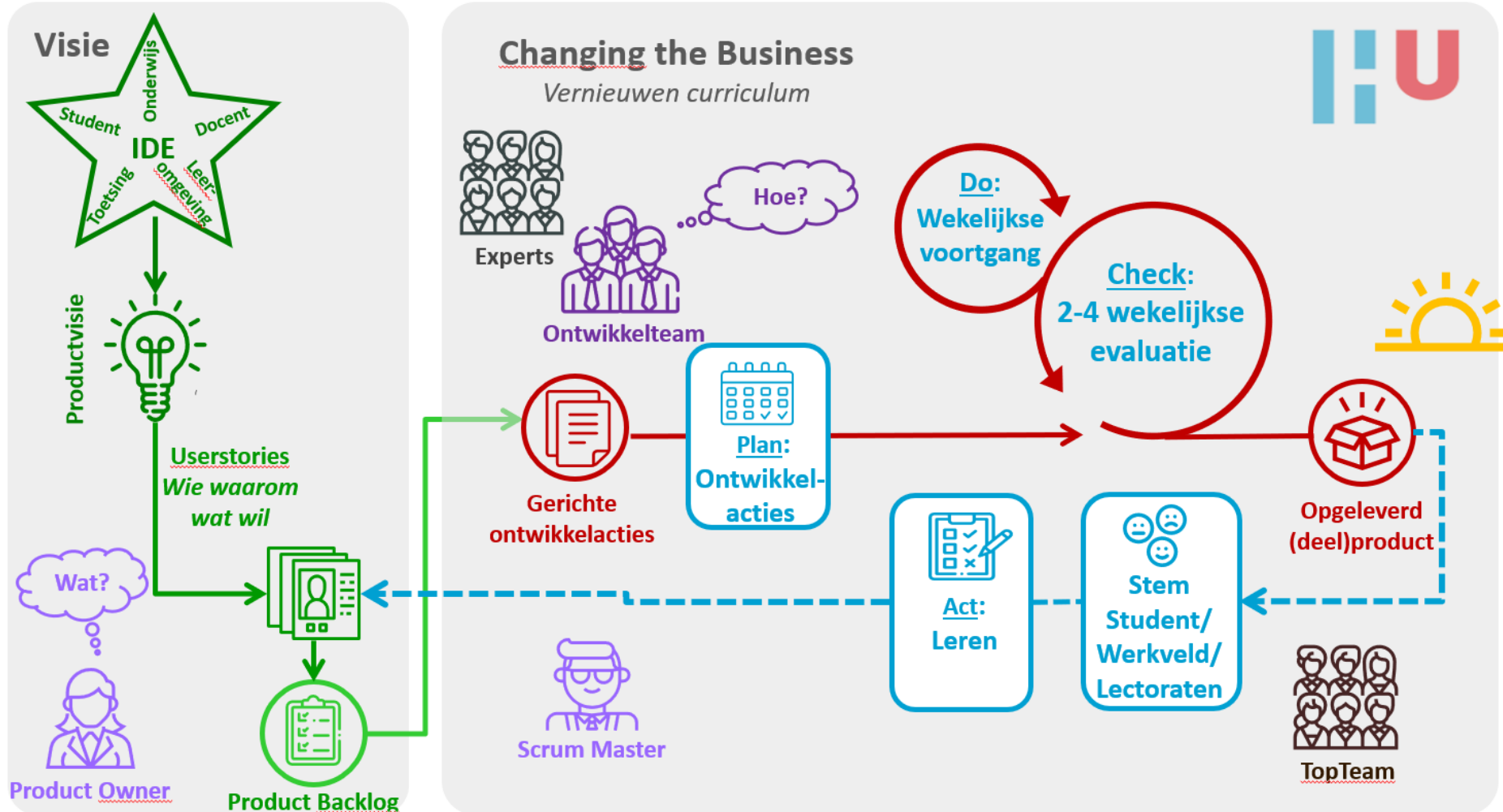
**DESIGN**



# Scrum

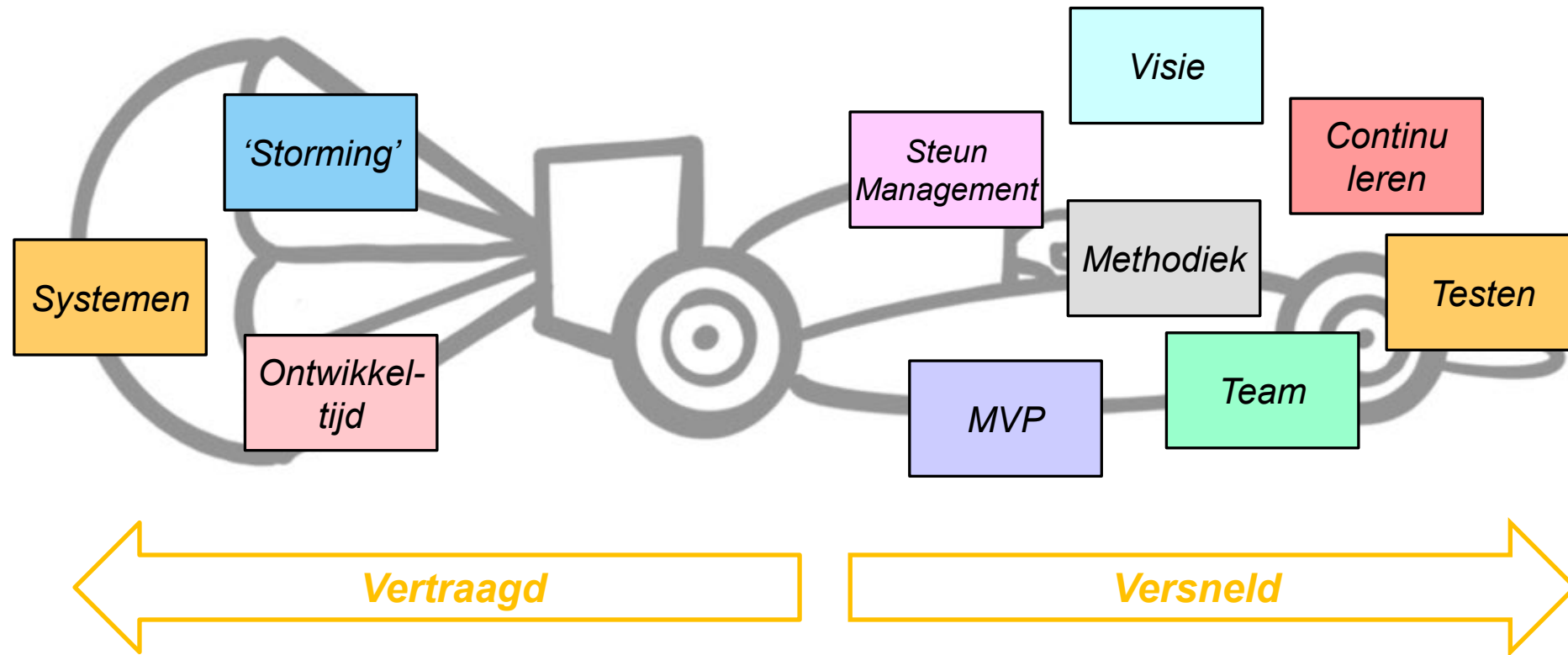
*Continu lerend kortcyclisch 'werkende' producten opleveren*

**DEVELOP**



# Lessons Learned

*Versnellen met zichtbaar resultaat*



# Sprint – 1<sup>e</sup> schooldag

Programma | Opwarmer | Praktijkvoorbeeld | **Zelf aan de slag** | Afsluiting

- Opdracht
  - Vorm teams van 3-6 personen
  - Maak in 20 minuten een concept programma voor de allereerste schooldag (zie backlog + sprintdoel)
  - Bepaal met elkaar de context van jullie opleiding
  
- Review
  - Presenteer het programma
  - Beantwoord met elkaar de vraag: dit is een 1.0 versie, wat zou dit een 2.0 versie maken?
  
- Retro
  - Raceauto – wat heeft jullie vertraagd en wat heeft versneld?



# Sprint – 1<sup>e</sup> schooldag

Programma | Opwarmer | Praktijkvoorbeeld | **Zelf aan de slag** | Afsluiting

## Sprintdoel: het programma voor de eerste bijeenkomst van blok A (jaar 1)

### Student

Als student wil ik duidelijkheid over het programma van blok A, zodat ik weet wat er van mij verwacht wordt

### Student

Als student wil ik kennismaken met mijn medestudenten, zodat ik mij snel thuis voel op de opleiding

### Docent

Als docent wil ik dat de studenten in een actieve houding komen, zodat het zweet op de juiste rug staat

### Onderwijslogistiek

Als roostermakers willen wij het aantal studenten x aantal uur weten, zodat wij tijdig de roosters kunnen maken en beschikbare docenten kunnen inroosteren

### Werkveld

Als werkveld willen wij dat studenten zo snel mogelijk ervaren hoe het is om in het bedrijfsleven te werken, zodat zij met de juiste mindset aan de slag gaan

### Examencommissie

Als examencommissie willen wij dat naast het groepswerk iedere student ook aan een individuele component werkt, zodat de kwalificatie geborgd is

### Management

Als management willen wij dat de werkdruk van de docent beter over het blok verdeeld wordt, zodat piekbelasting kan worden voorkomen

# Sprint – 1<sup>e</sup> schooldag

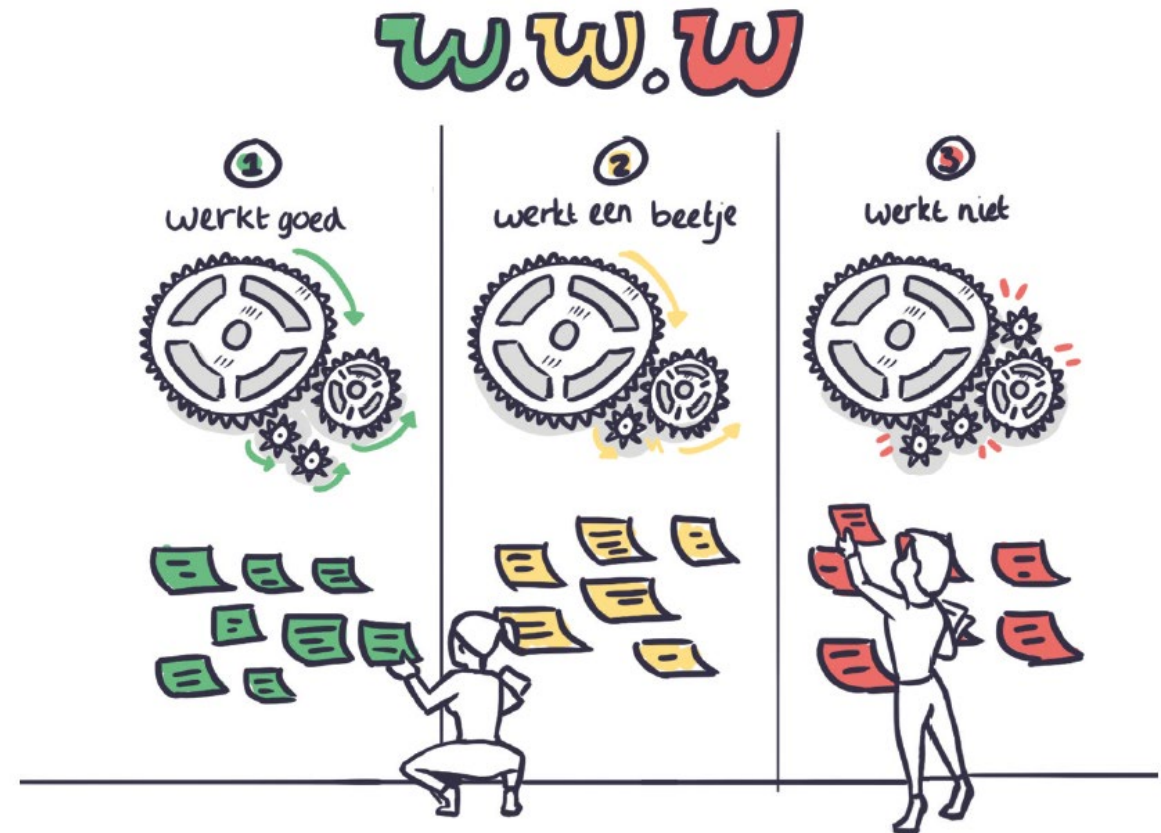
Programma | Opwarmer | Praktijkvoorbeeld | **Zelf aan de slag** | Afsluiting

- Opdracht
  - Vorm teams van 3-5 personen
  - Maak in 20 minuten een concept programma voor de allereerste schooldag (zie backlog + sprintdoel)
  - Bepaal met elkaar de context van jullie opleiding
  
- Review
  - Presenteer het programma
  - Beantwoord met elkaar de vraag: dit is een 1.0 versie, wat zou dit een 2.0 versie maken?
  
- Retro
  - De racewagen: wat heeft jullie als team vertraagd en wat heeft versneld?

# W.W.W.

Programma | Opwarmer | Praktijkvoorbeeld | Zelf aan de slag | **Afsluiting**

- Help ons de workshop te verbeteren 😊!
- Schrijf op post-its:
  - **Werkt goed**
  - **Werkt een beetje**
  - **Werkt niet**
- Plak op flip-over



# Agile werken bij onderwijsinnovatie

*Versnellen met zichtbaar resultaat*



***aleid.vanderschrier@hu.nl***  
***joost.koevoets@hu.nl***

**Leuk dat je er was!**



**HIER KOMT ALLES SAMEN**